



Secretaría General para el Deporte  
Instituto Andaluz del Deporte

Departamento de Formación  
[formacion.iad.ctcd@juntadeandalucia.es](mailto:formacion.iad.ctcd@juntadeandalucia.es)

## **DOCUMENTACIÓN**

**Código curso 200715101**

**JORNADAS INTERNACIONALES DE BALONMANO 2007**

**El entrenamiento del juego de defensa en balonmano playa**

*Claudia Monteiro*

*Entrenadora de la selección brasileña femenina de balonmano playa.*

*Málaga*

*22 y 23 de junio*

# X JORNADAS INTERNACIONALES DE BALONMANO



**INSTITUTO ANDALUZ DEL DEPORTE**

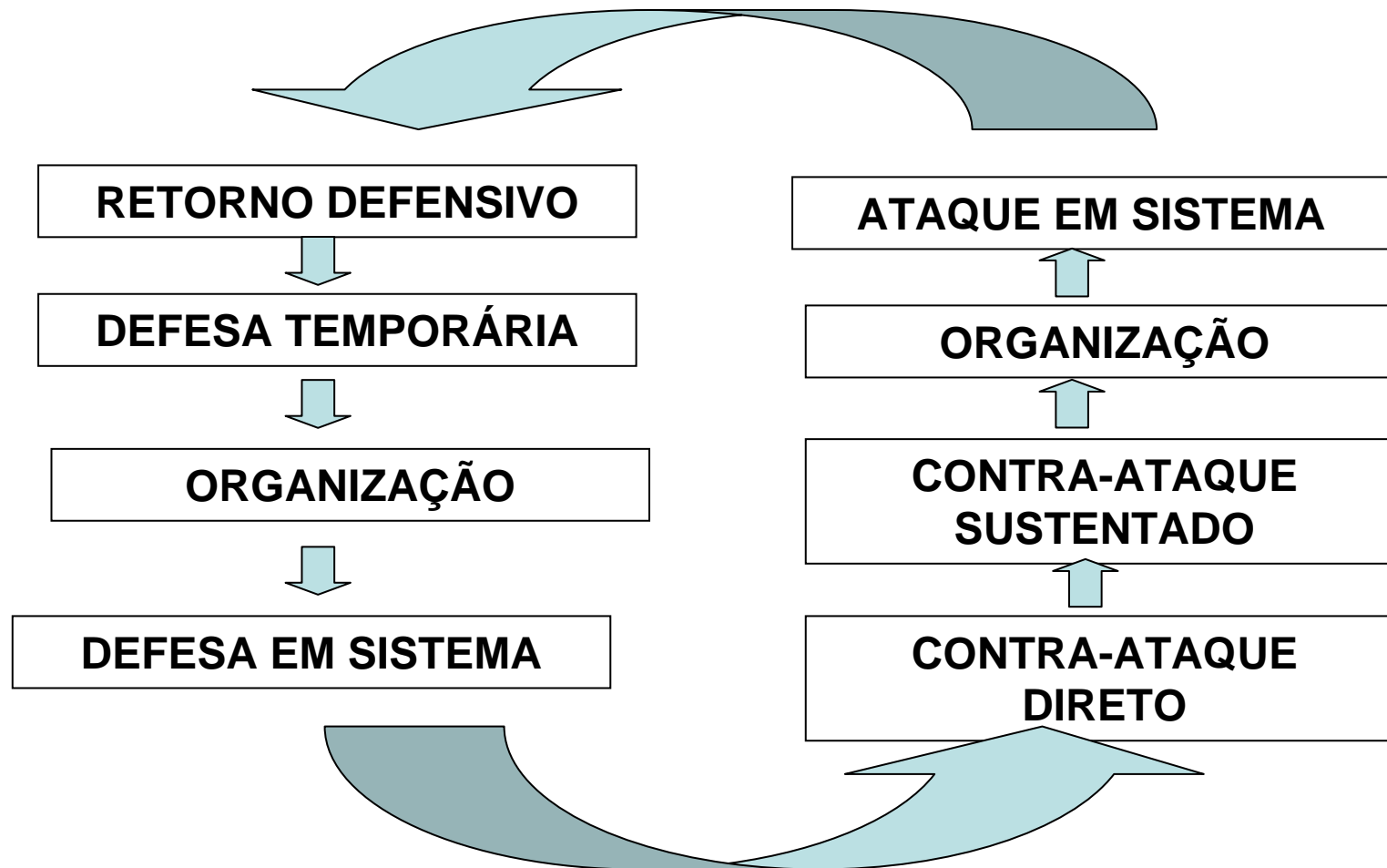
**MÁLAGA, 22 e 23 DE JUNHO DE 2007**

**CLAUDIA MONTEIRO**

# HANDEBOL DE AREIA

## O JOGO DE DEFESA

# FASES DO JOGO



**EHRET e ROTH (2002)**

# OBJETIVOS DA DEFESA

- **Interceptação do passe;**
- **Provocar erro de passe nas assistências para gols de 2 pontos;**
- **Forçar a reestruturação do ataque para provocar o jogo passivo;**
- **Parar a pressão do ataque através de fintas defensivas;**
- **Limitar os movimentos de avanço, fechando (oferecendo o lado de fora) os espaços da defesa e estreitando o espaço do ataque;**
- **Induzir o ataque a ocupar os espaços que a defesa desejar.**

# FUNDAMENTOS TÉCNICOS

## HANDEBOL DE AREIA

### DEFESA

- POSIÇÃO BÁSICA
- DESLOCAMENTO
- MARCAÇÃO
- BLOQUEIO

# POSIÇÃO BÁSICA

## BRAÇOS

- **Altura da Cabeça (convencional)**
- **Altura do Tronco (horizontal)**
  - diminuir espaços laterais para infiltração do adversário
- **Acima da Cabeça (vertical)**
  - inibir arremessos de longa distância;
  - inibir passe para pivô;
  - evitar jogadas aéreas

## FUNDAMENTOS TÉCNICOS: Defesa

# DESLOCAMENTOS

### FRONTAL

- Flutuação e Antecipação

### LATERAL

O terreno e a inferioridade limitam a velocidade dos deslocamentos

- Tomar a frente do Adversário
- Coberturas



FUNDAMENTOS TÉCNICOS: Defensa

# DESLOCAMENTOS



MONTEIRO C., ALMEIDA, A. G. *El entrenamiento del juego de defensa en el balonmano playa*. Malaga: AEBM, 2007.

## FUNDAMENTOS TÉCNICOS: Defesa

# MARCAÇÃO

- **VISUAL** (*Deslocamento Lateral*)
- **POR APROXIMAÇÃO** (*Flutuação*)
- **POR IMPEDIMENTO** (“*Peitada*”)
  - Prioridade para o “Jogo Limpo”
  - Contato físico diminuído

MARCAÇÃO

**“PEITADA”**

**Tomar a frente do adversário e impedir a continuidade da jogada utilizando apenas o tronco.**

- *Muitas vezes provoca a falta de ataque do adversário*

MARCAÇÃO

“PEITADA”



MONTEIRO C., ALMEIDA, A. G. *El entrenamiento del juego de defensa en el balonmano playa*. Malaga: AEBM, 2007.

MARCAÇÃO

“PEITADA”



MONTEIRO C., ALMEIDA, A. G. *El entrenamiento del juego de defensa en el balonmano playa*. Malaga: AEBM, 2007.

FUNDAMENTOS TÉCNICOS: Defesa

# BLOQUEIO DEFENSIVO

*Interceptação da bola arremessada para o gol  
com uma ou duas mãos*

- VERTICAL
- INCLINADO

## BLOQUEIO

# INCLINADO

***Salto para dentro da área projetando o corpo para trás.***

- *Evitar contato físico com o adversário;*
- *Diminuir o ângulo de arremesso;*
- *Saber “mergulhar” e cair.*



# BLOQUEO INCLINADO





# BLOQUEIO INCLINADO



# TÁTICAS DE DEFESA

## ESTRUTURA, FUNCIONAMENTO E APLICAÇÕES

- **Organização dos Jogadores**
- **Sistemas de Jogo**
- **Tipos de Defesa**
- **Recursos Defensivos**

TÁTICAS DE DEFESA: Estrutura, funcionamento e aplicações

# ORGANIZAÇÃO DOS JOGADORES

**LINHAS DEFENSIVAS**

**ZONAS DEFENSIVAS**

**POSTOS ESPECÍFICOS DA DEFESA**

## ORGANIZAÇÃO DOS JOGADORES

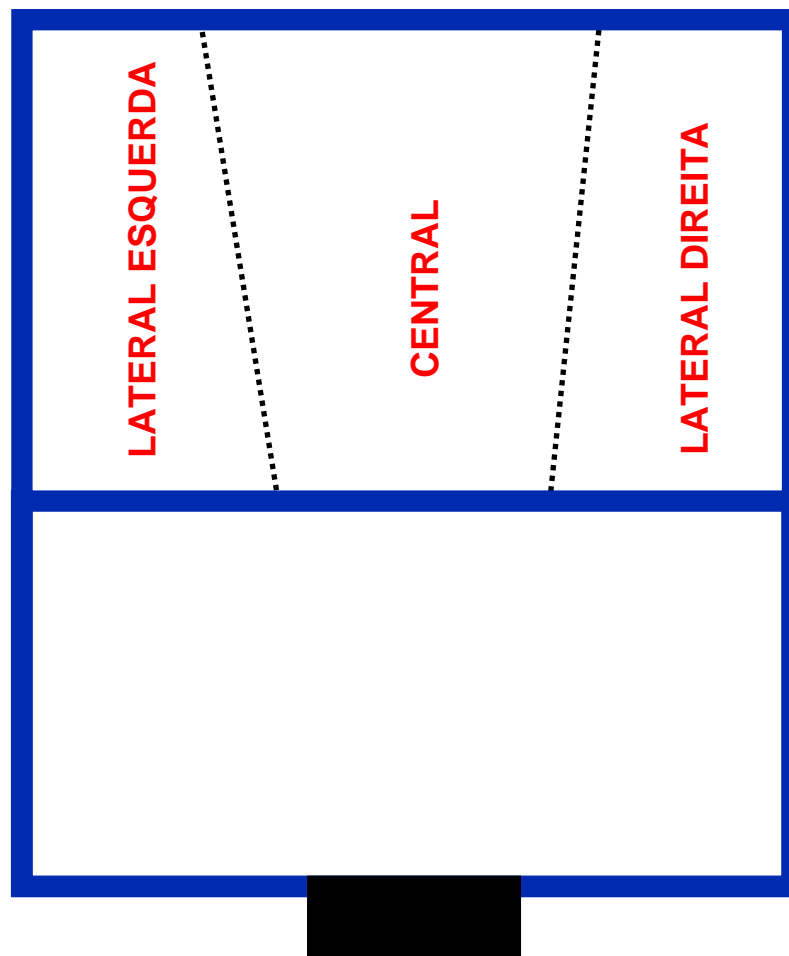
# LINHAS DEFENSIVAS



**NATALE et al. (2007)**

## ORGANIZAÇÃO DOS JOGADORES

# ZONAS DEFENSIVAS



**NATALE et al. (2007)**

## ORGANIZAÇÃO DOS JOGADORES

# POSTOS ESPECÍFICOS

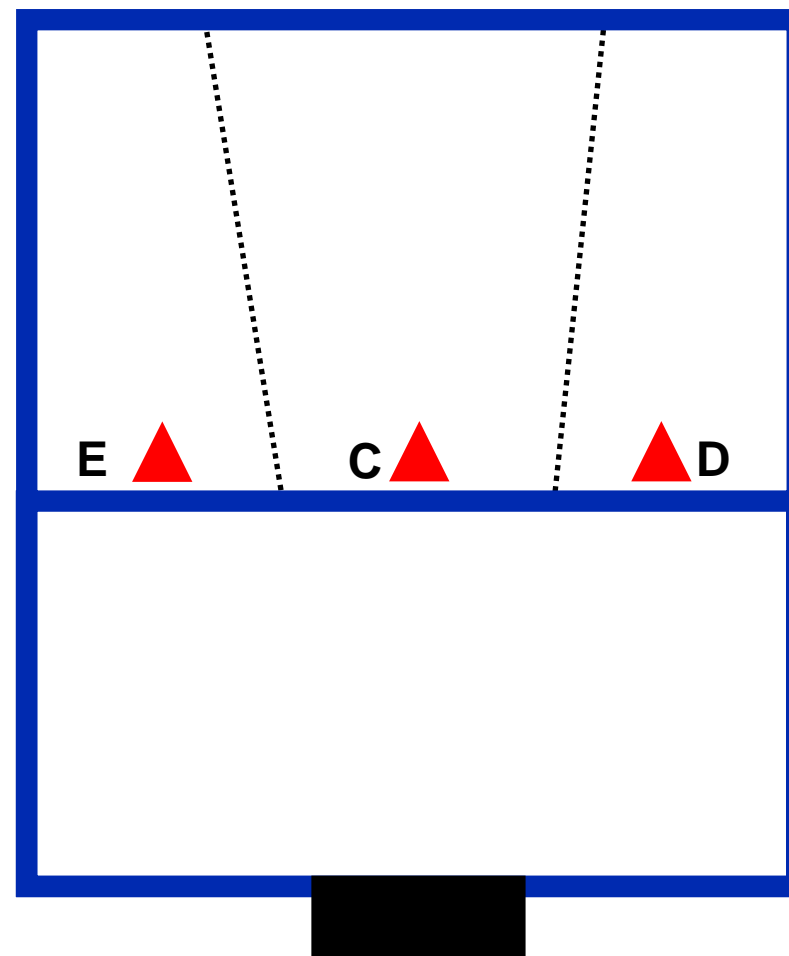
**E – Defensor Esquerdo**

**C – Defensor Central**

**D – Defensor Direito**

**CARACTERÍSTICAS DIFERENTES**

**NATALE et al. (2007)**



**TÁTICAS DE DEFESA: Estrutura, funcionamento e aplicações**

# **PRINCIPIOS TÁTICOS INDIVIDUAIS**

**POSICIONAMENTO E MOVIMENTAÇÃO NA QUADRA**

**JOGAR E COOPERAR COM O COMPANHEIRO**

**RELACIONADO AO JOGO DO Oponente**

**LINDER et al. (2007)**

## PRINCÍPIOS TÁTICOS INDIVIDUAIS

# POSICIONAMENTO E MOVIMENTAÇÃO NA QUADRA

1. Toda trajetória necessita adaptação de posicionamento;
2. Ordem na defesa e iniciativa para interceptar a bola;
3. Cada defensor executando suas tarefas específicas;
4. Sair e voltar.

**LINDER et al. (2007)**



## PRINCÍPIOS TÁTICOS INDIVIDUAIS

# JOGAR E COOPERAR COM O COMPANHEIRO

- 1. Tarefas por grupos estando preparados para conjunto (resposta)**
- 2. Cobertura (ajuda);**
- 3. Comunicação verbal, gestual ou corporal.**

**LINDER et al. (2007)**

## PRINCÍPIOS TÁTICOS INDIVIDUAIS

### RELACIONADO AO JOGO DO Oponente

1. Tentar tirar a iniciativa do adversário;
2. Objetivo direcionado para quem está com a bola;
3. Provocar o erro do adversário.

**LINDER et al. (2007)**

# **TIPOS DE DEFESA**

## **INDIVIDUAL**

Cada jogador marca outro da equipe adversária e optamos em liberar um para que faça o arremesso

## **POR ZONA**

Cada jogador marca a sua zona de defesa

## **MISTA**

Juntamos a individual (goleiro atacante), e marcação por zona, para defender

**TÁTICAS DE DEFESA: Estrutura, funcionamento e aplicações**

# **SISTEMAS DE JOGO**

## **INFERIORIDADE NUMÉRICA**

**Possibilidade diminuída de oferecer ajuda ao companheiro de equipe**

- O tempo e o placar influenciam a escolha do sistema de jogo a ser utilizado (aberto ou fechado);
- As formações defensivas priorizam inibir o gol de 2 pontos.

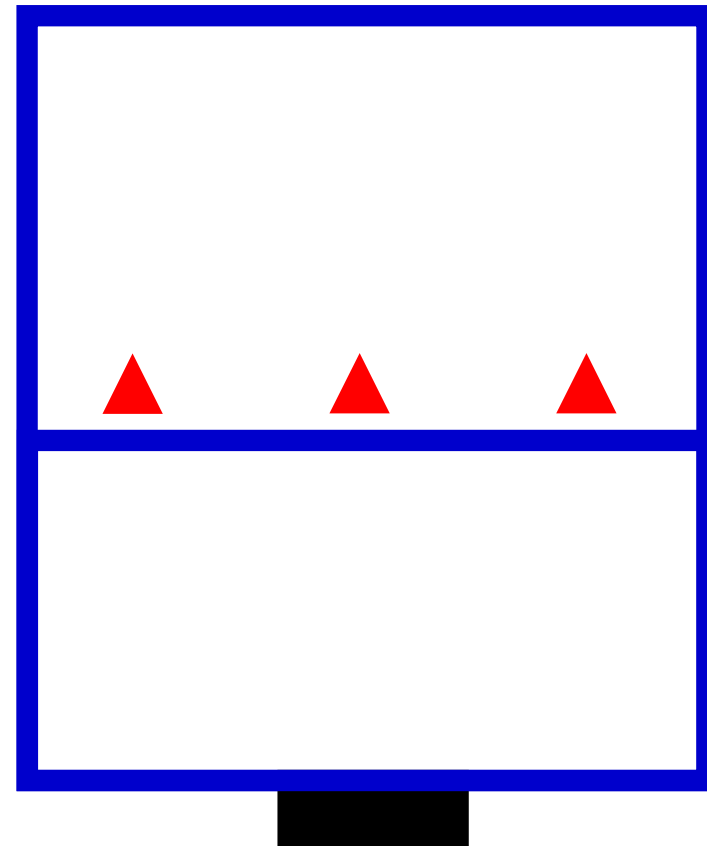
INFERIORIDADE NUMÉRICA

# SISTEMAS DE JOGO

**POR ZONA**

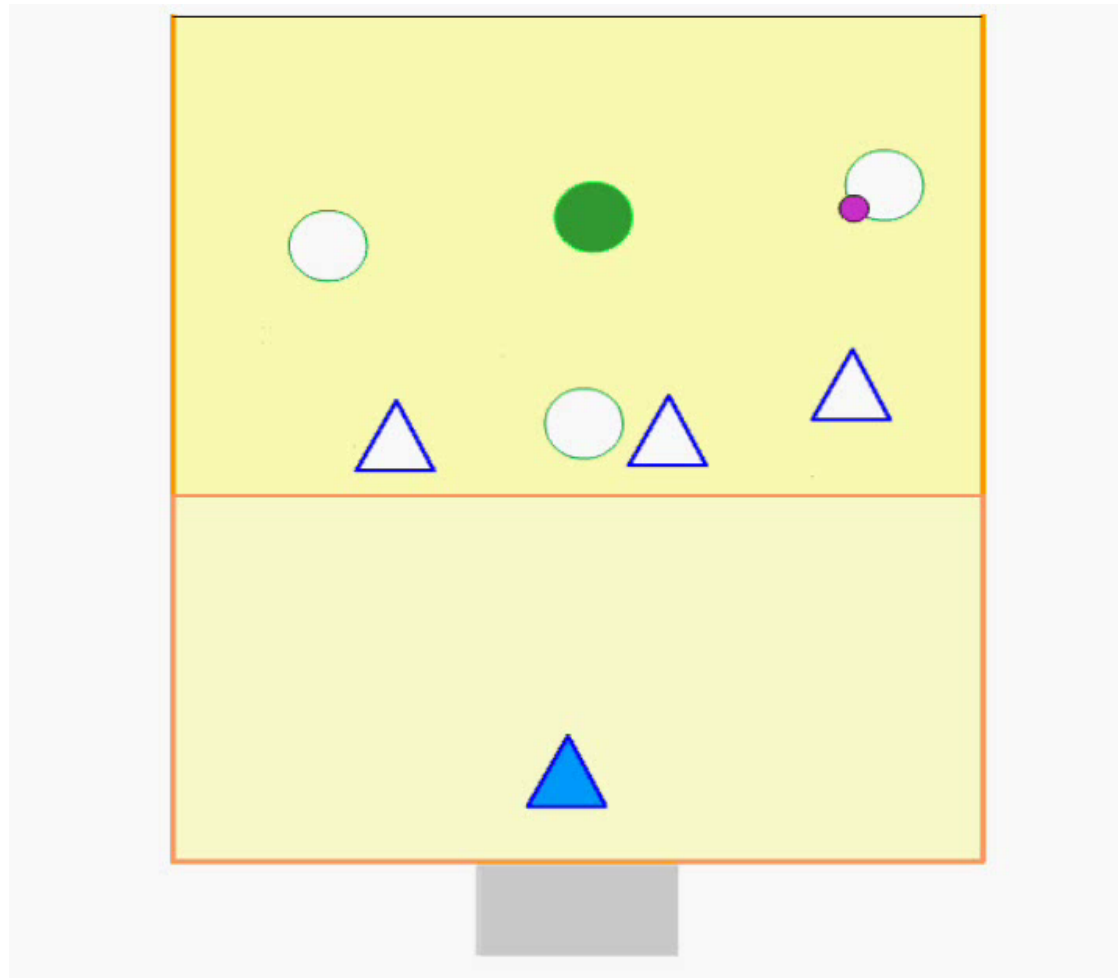
**3:0**

**SEM AVANÇADO**



## INFERIORIDADE NUMÉRICA

# SISTEMAS DE JOGO 3:0



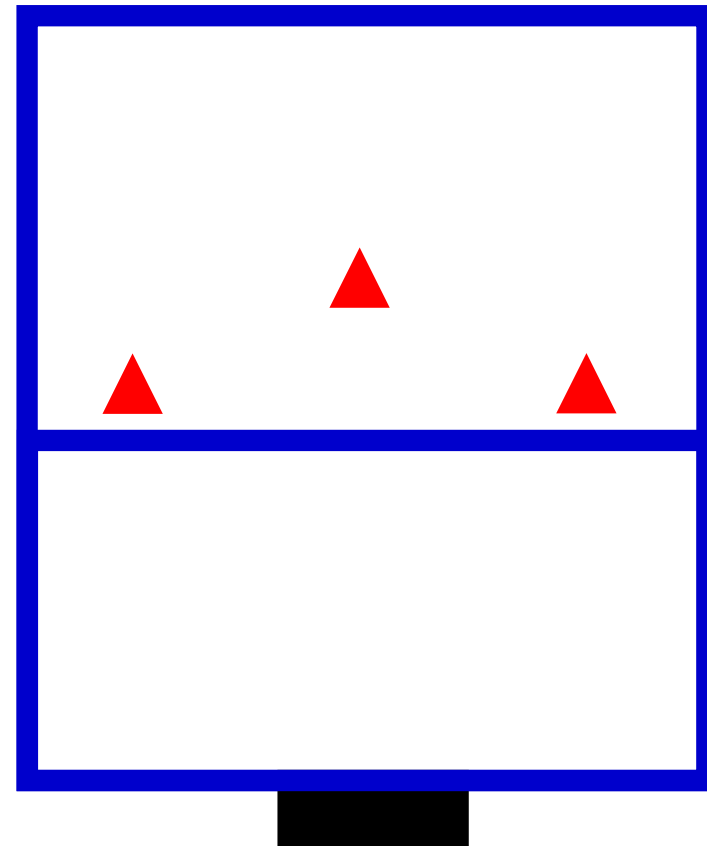
INFERIORIDADE NUMÉRICA

# SISTEMAS DE JOGO

## POR ZONA

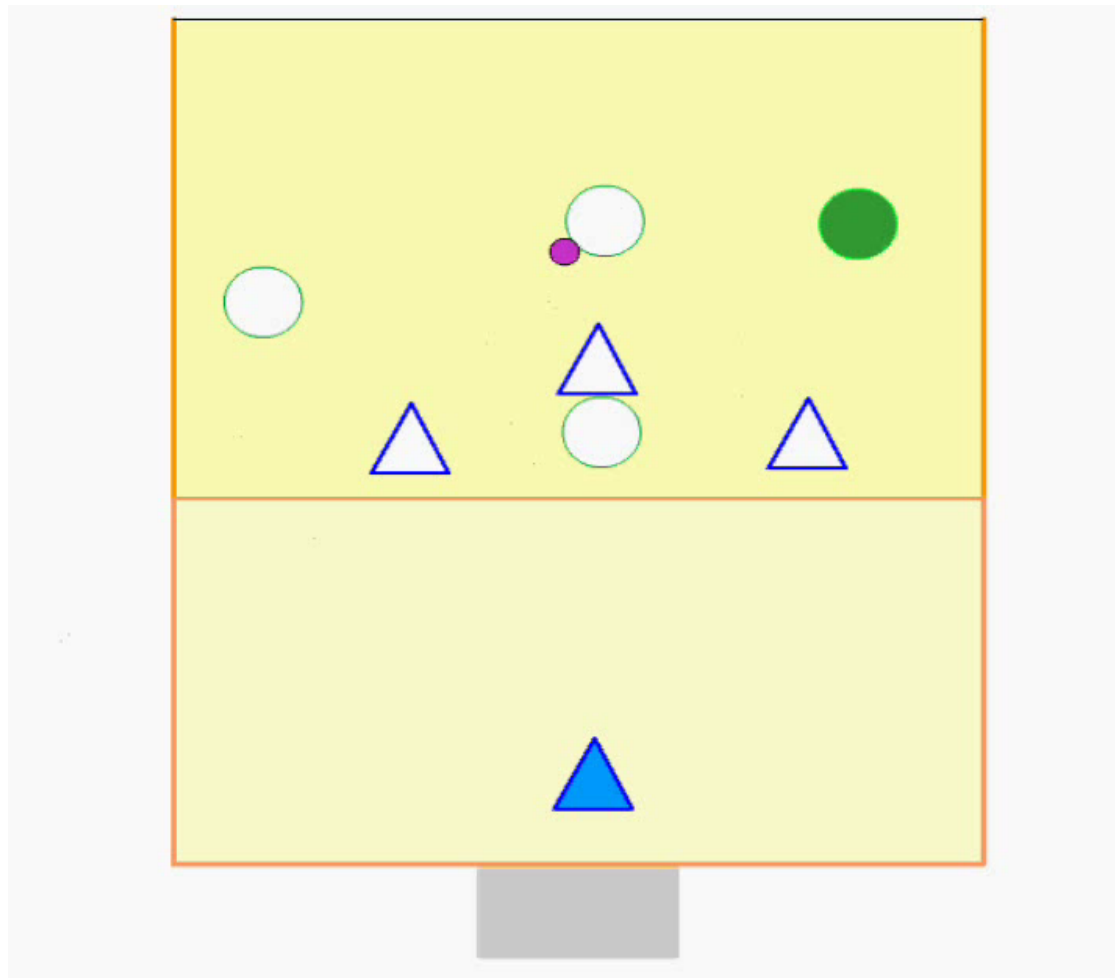
**2:1**

**1 AVANÇADO  
ZONA**



## INFERIORIDADE NUMÉRICA

# SISTEMAS DE JOGO 2:1





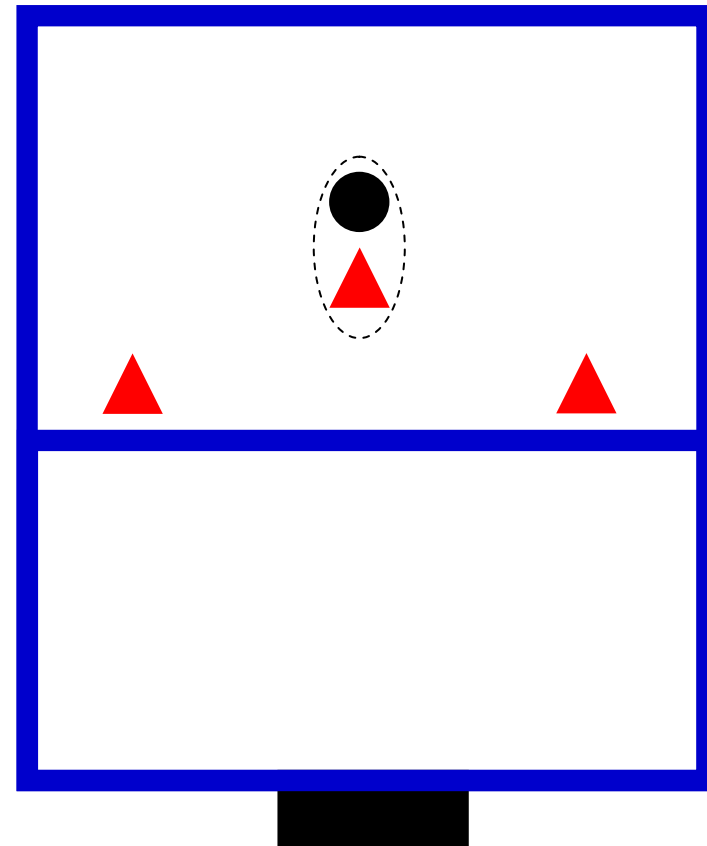
INFERIORIDADE NUMÉRICA

# SISTEMAS DE JOGO

**MISTO**

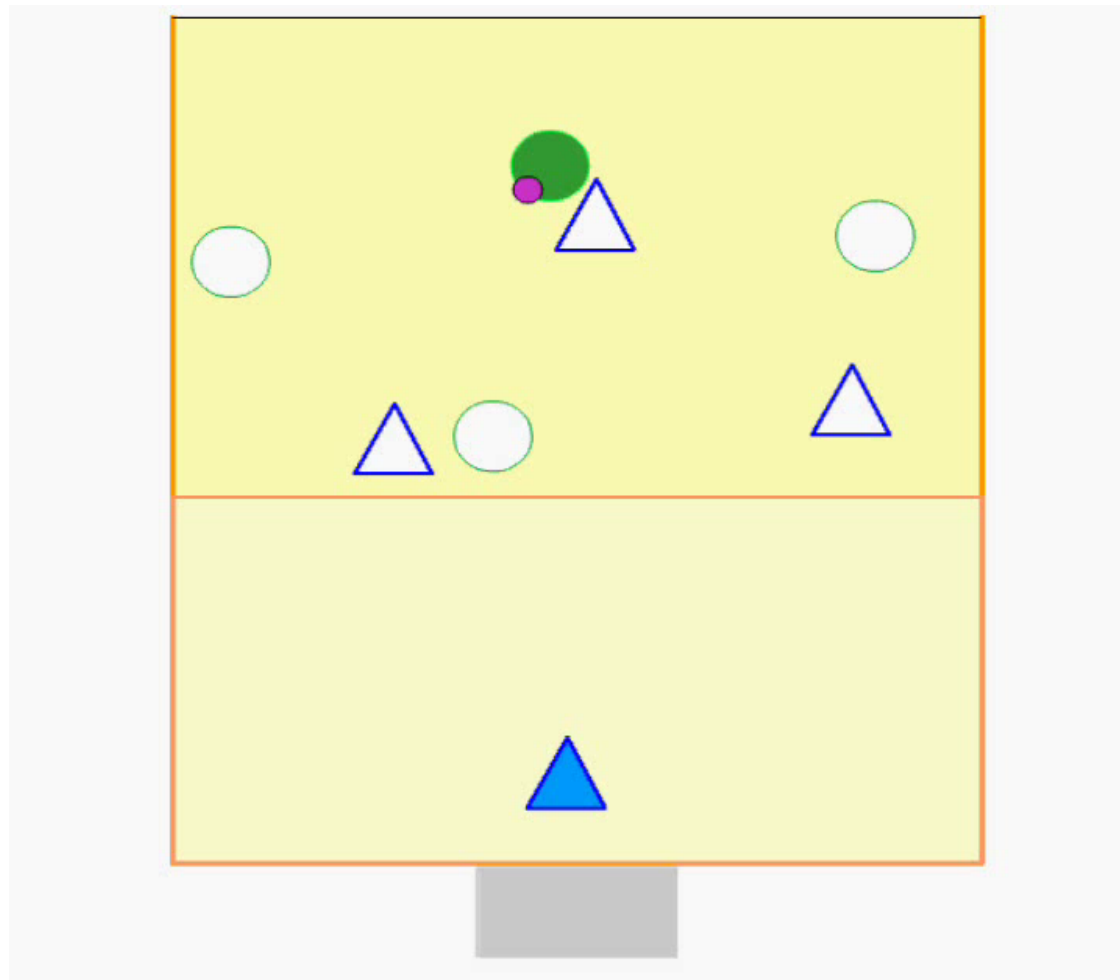
**2+1**

**1 AVANÇADO  
INDIVIDUAL**



## INFERIORIDADE NUMÉRICA

# SISTEMAS DE JOGO 2+1



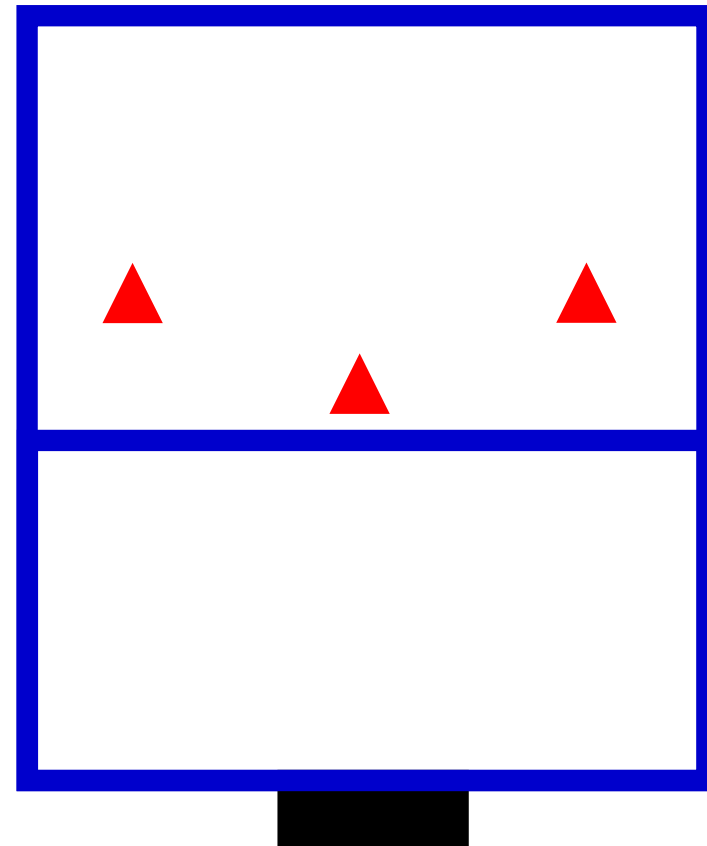
INFERIORIDADE NUMÉRICA

## SISTEMAS DE JOGO

**POR ZONA**

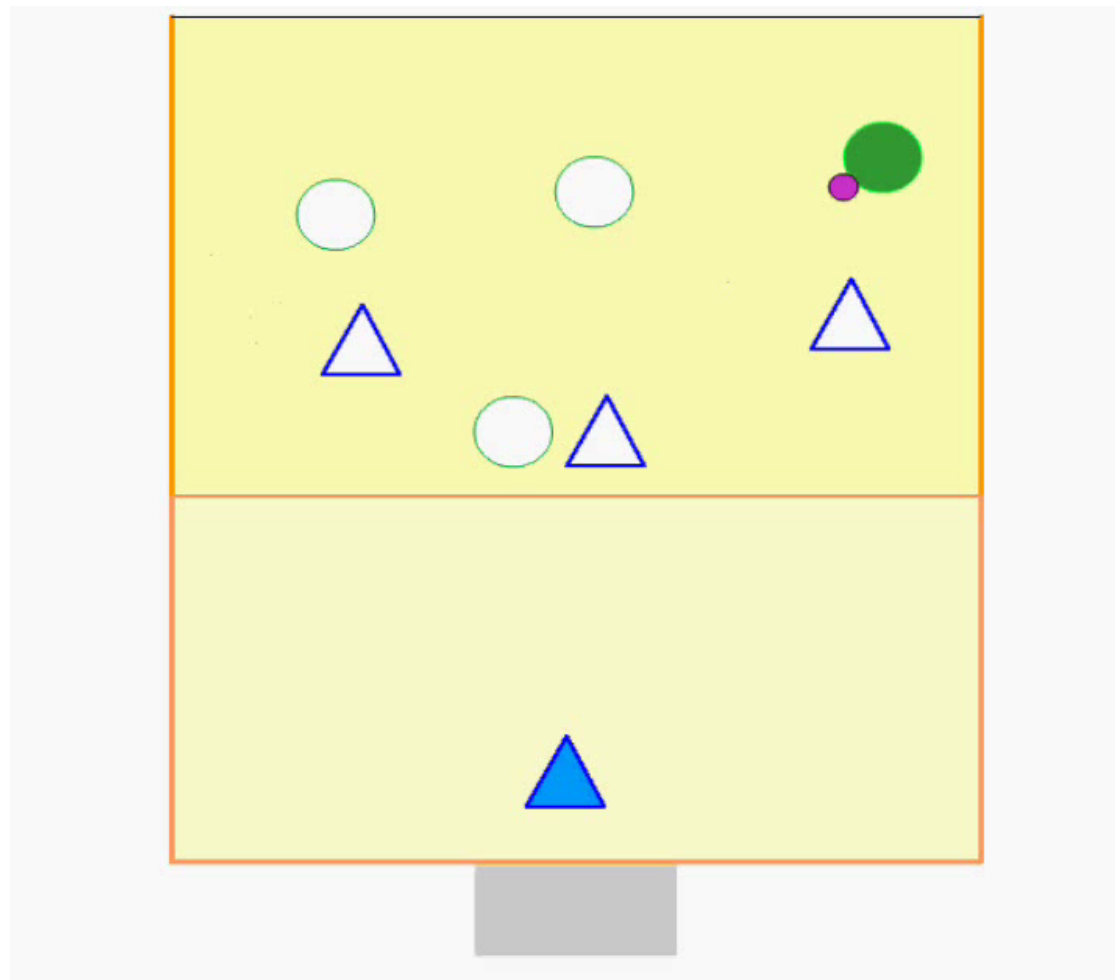
**1:2**

**2 AVANÇADOS  
ZONA**



## INFERIORIDADE NUMÉRICA

# SISTEMAS DE JOGO 1:2



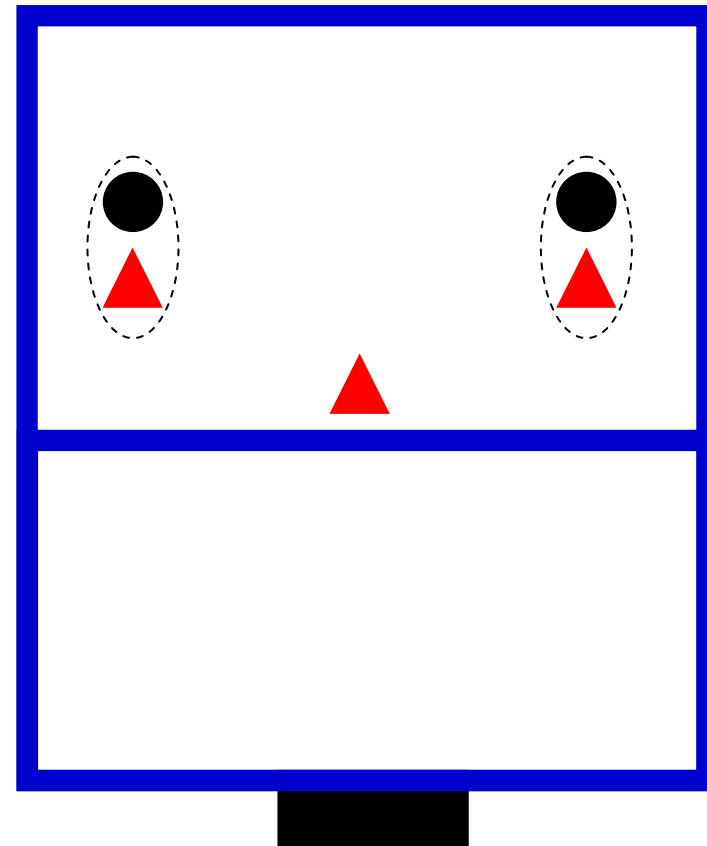
INFERIORIDADE NUMÉRICA

# SISTEMAS DE JOGO

**MISTO**

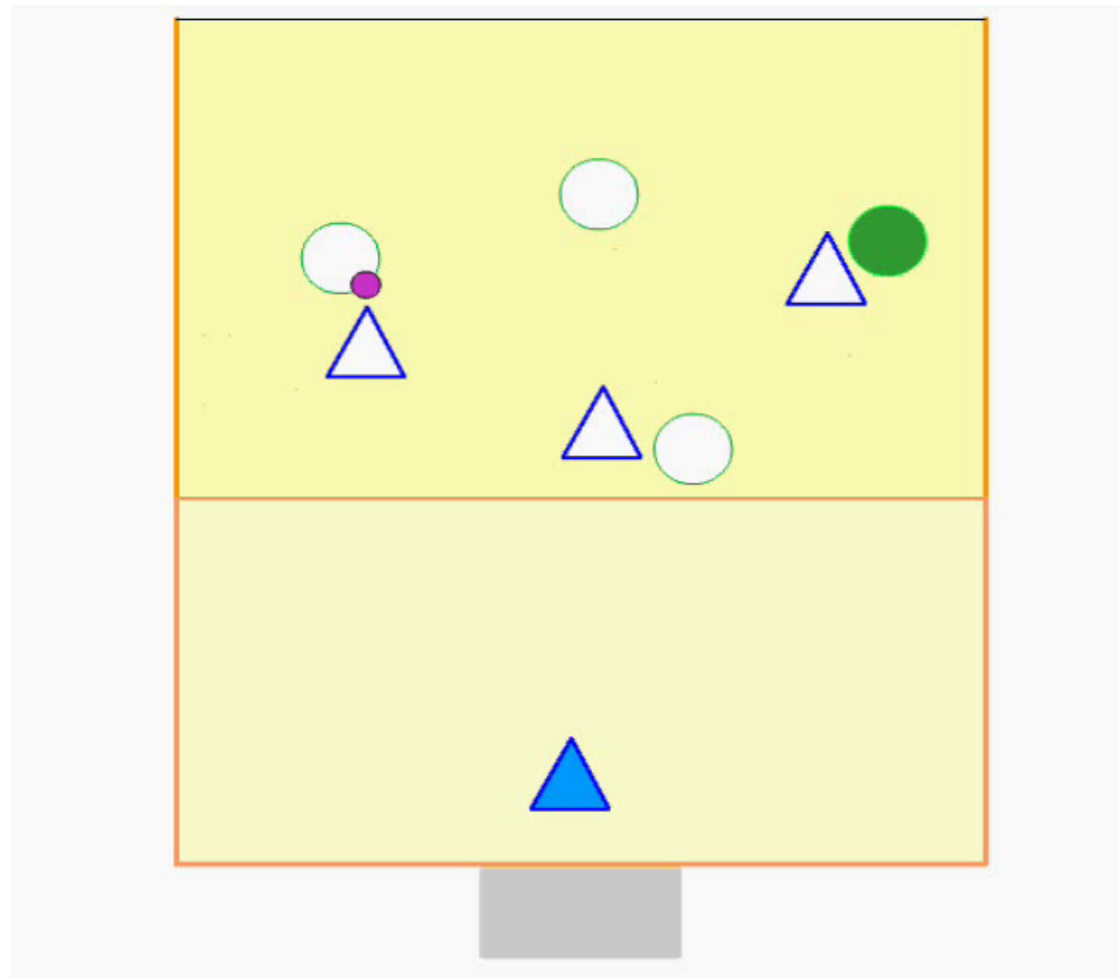
**1+2**

**2 AVANÇADOS  
ZONA**



## INFERIORIDADE NUMÉRICA

# SISTEMAS DE JOGO 1+2



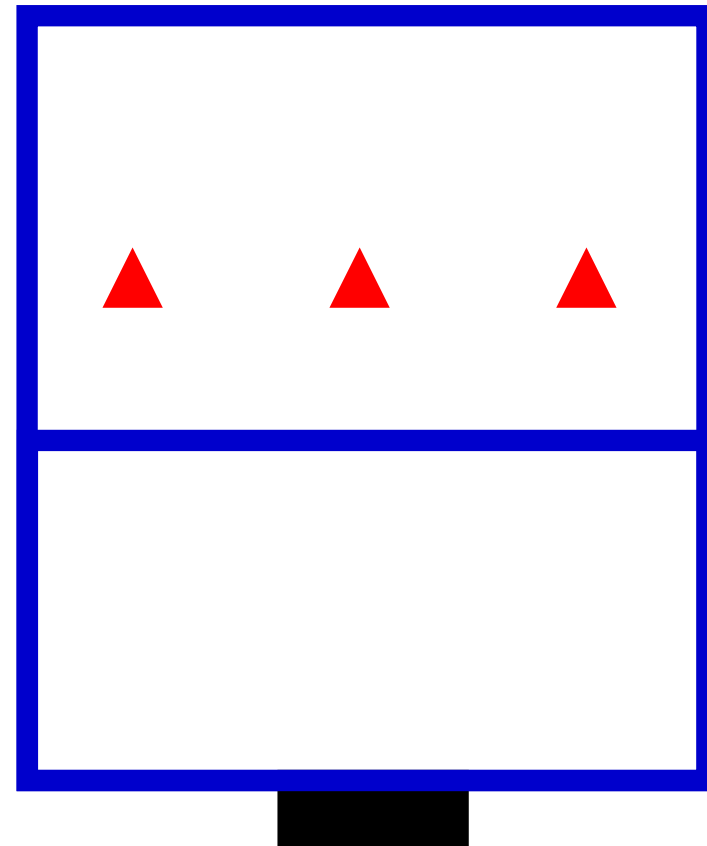
INFERIORIDADE NUMÉRICA

# SISTEMAS DE JOGO

## POR ZONA

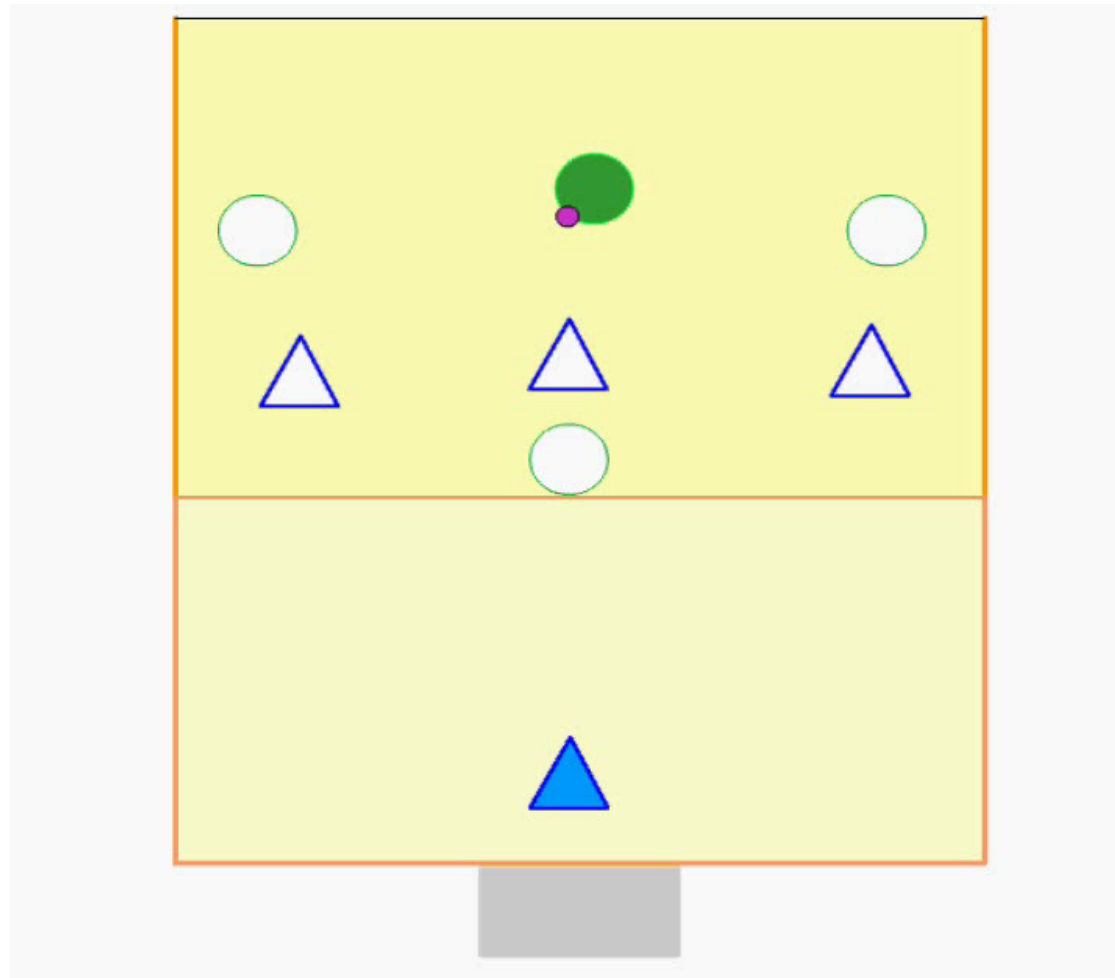
**0:3**

**3 AVANÇADOS  
ZONA**



## INFERIORIDADE NUMÉRICA

# SISTEMAS DE JOGO 0:3





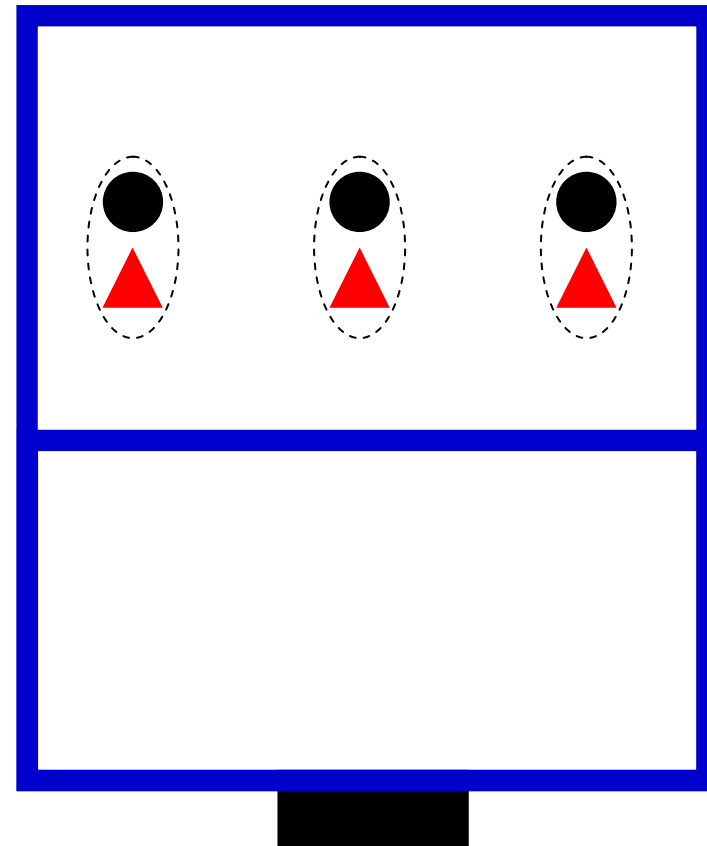
INFERIORIDADE NUMÉRICA

# SISTEMAS DE JOGO

## INDIVIDUAL

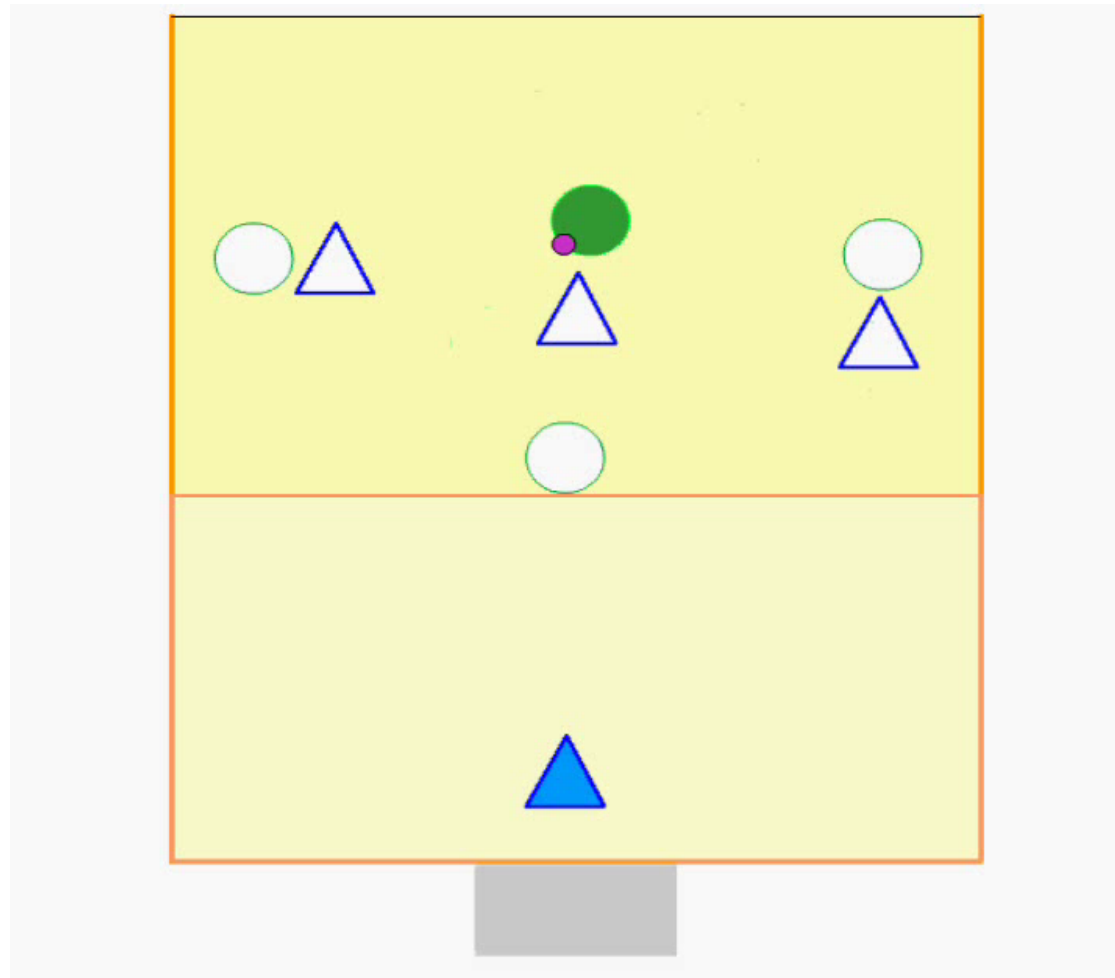
**0+3**

**3 AVANÇADOS  
INDIVIDUAL**



## INFERIORIDADE NUMÉRICA

# SISTEMAS DE JOGO 0+3



TIPOS DE DEFESA

# INDIVIDUAL “SUICÍDIO”



MONTEIRO C., ALMEIDA, A. G. *El entrenamiento del juego de defensa en el balonmano playa*. Malaga: AEBM, 2007.

**TÁTICAS DE DEFESA: Estrutura, funcionamento e aplicações**

# **RECURSOS DEFENSIVOS**

**EQUILÍBRIO DEFENSIVO**

**SUBSTITUIÇÃO DO GOLEIRO**

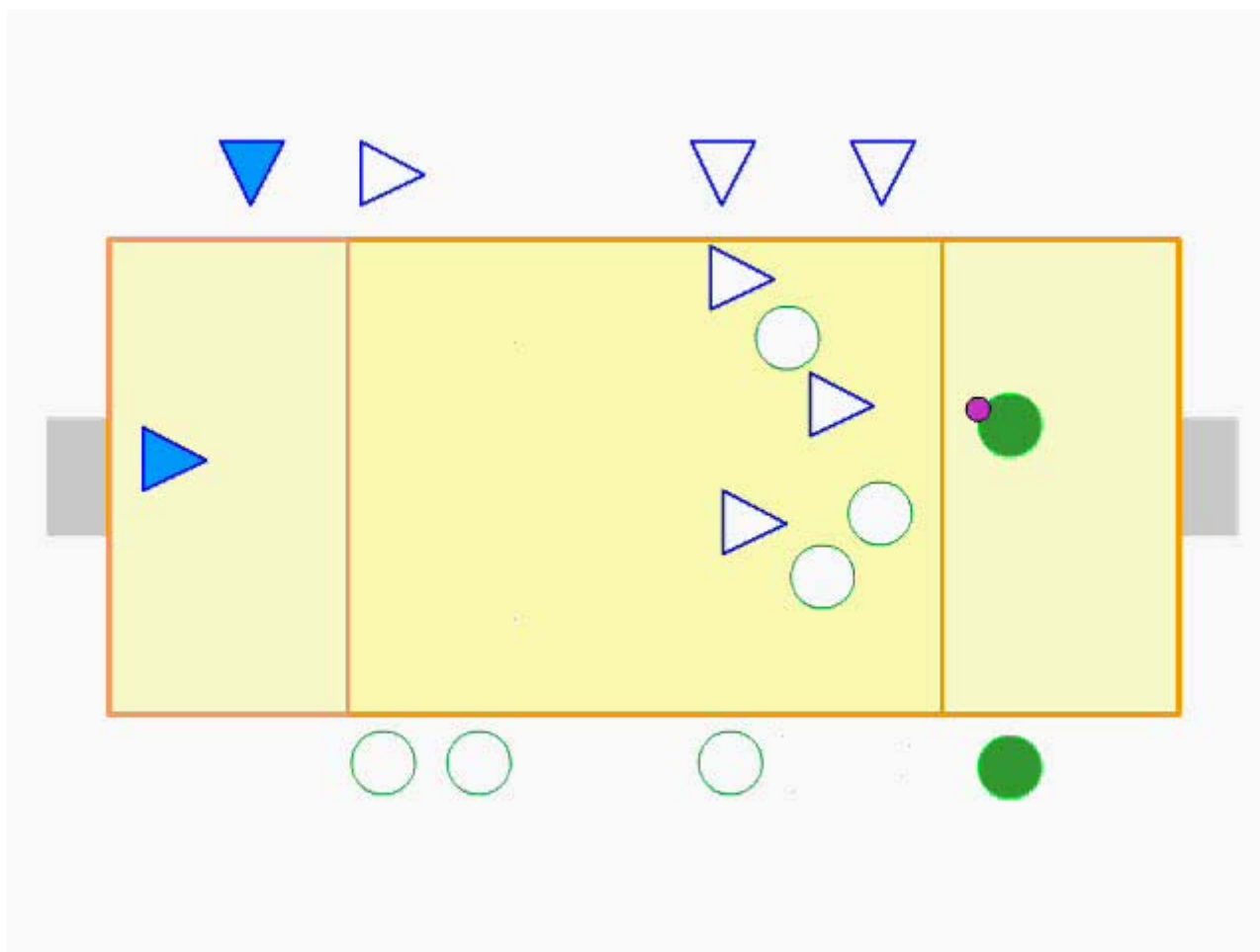
**DEFESA EM LINHA DE PASSE**

**COBERTURA (AJUDA)**

**RELAÇÃO GOLEIRO-DEFENSOR**

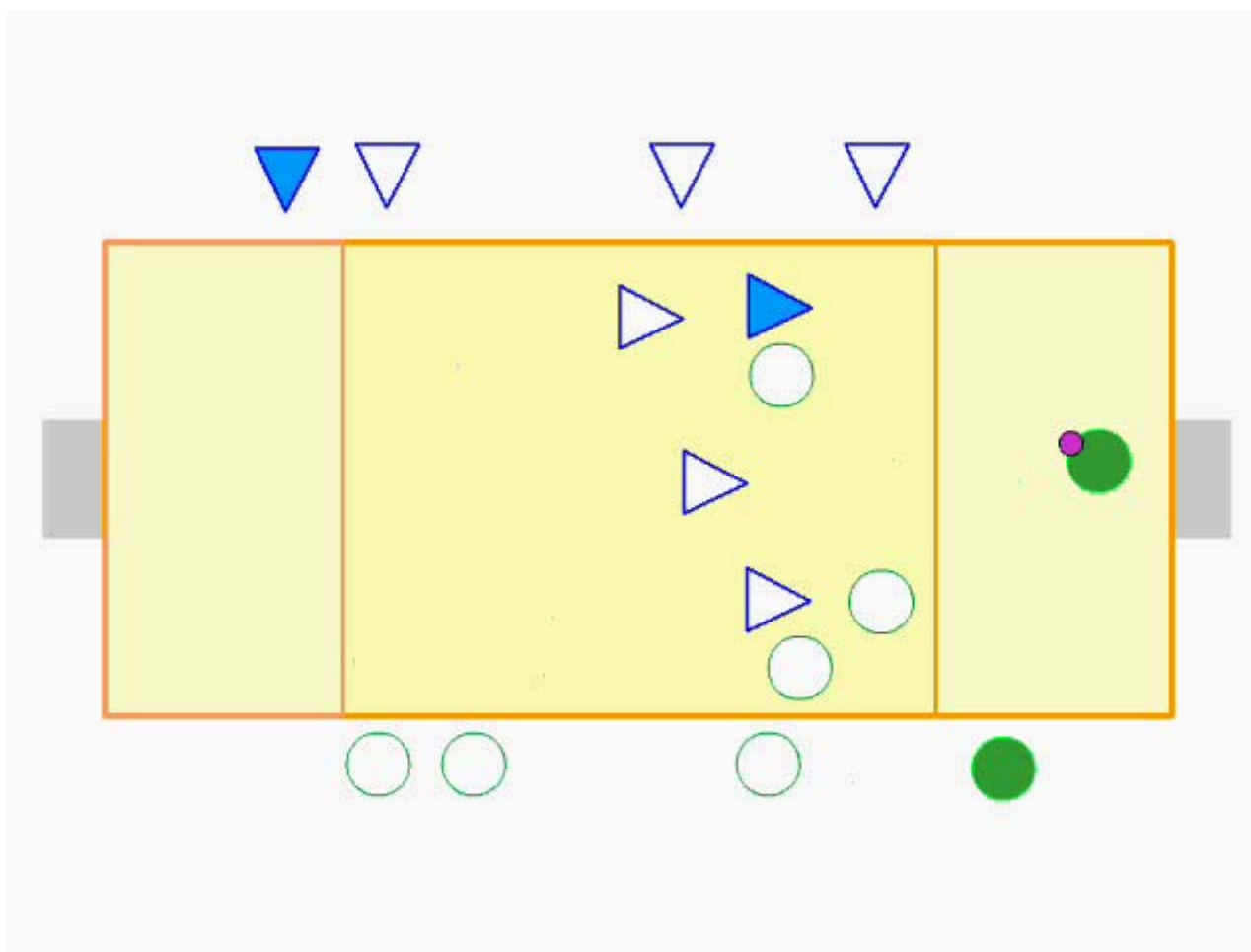
## RECURSOS DEFENSIVOS

# EQUILÍBRIO DEFENSIVO



## RECURSOS DEFENSIVOS

# EQUILÍBRIO DEFENSIVO



RECURSOS DEFENSIVOS

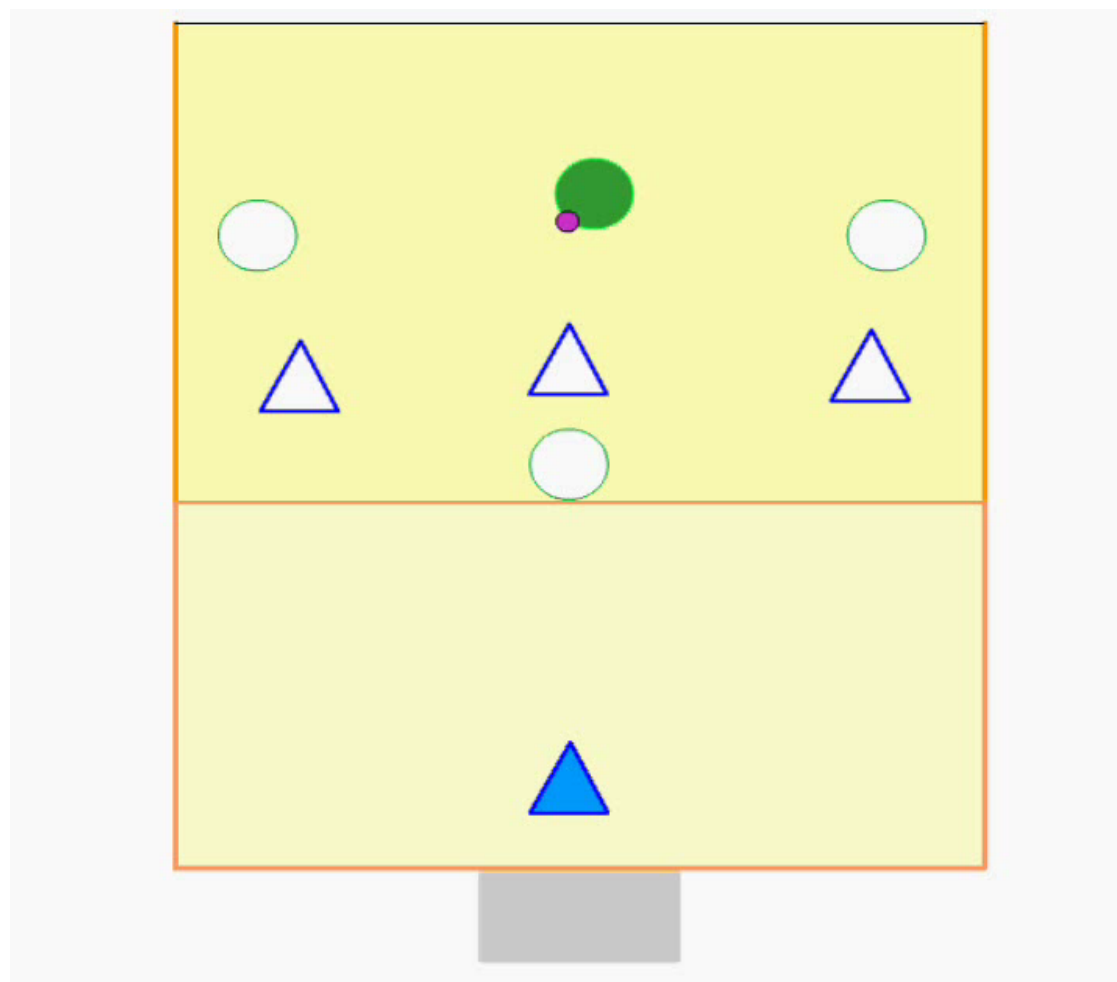
# SUBSTITUIÇÃO DO GOLEIRO



MONTEIRO C., ALMEIDA, A. G. *El entrenamiento del juego de defensa en el balonmano playa*. Malaga: AEBM, 2007.

## RECURSOS DEFENSIVOS

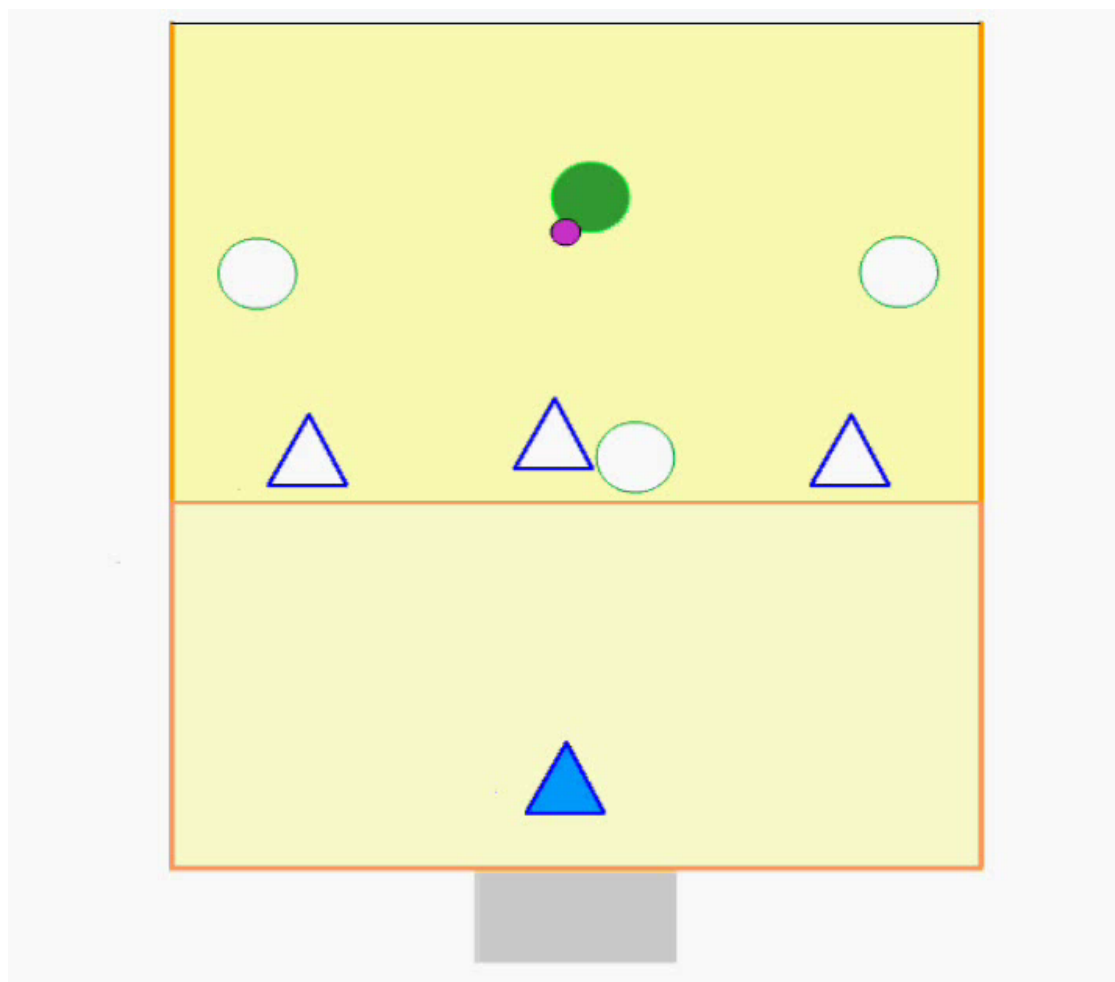
# DEFESA EM LINHA DE PASSE





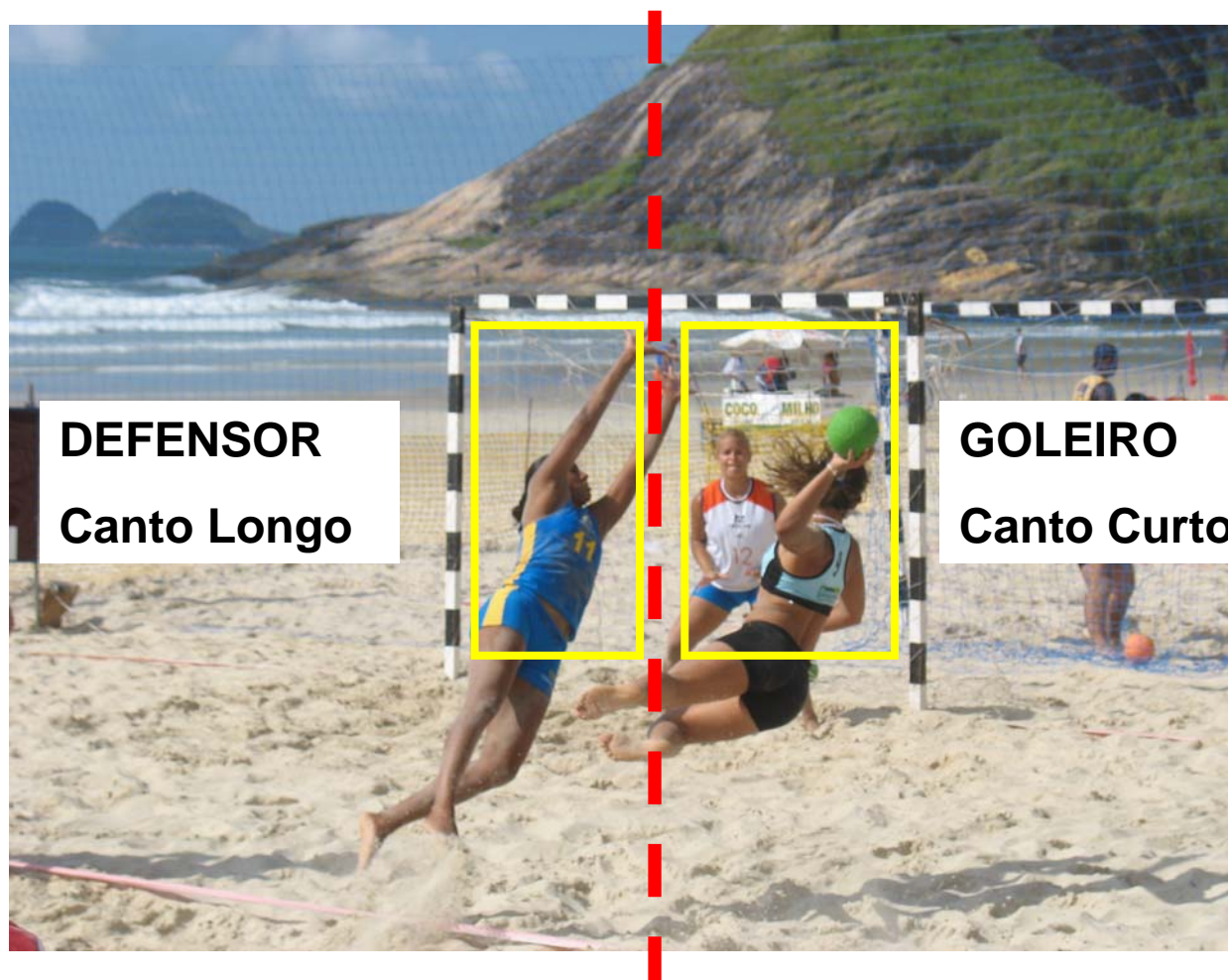
## RECURSOS DEFENSIVOS

# COBERTURA (AJUDA)



## RECURSOS DEFENSIVOS

# RELAÇÃO GOLEIRO-DEFENSOR



HANDEBOL DE AREIA: O JOGO DE ATAQUE

# CONSIDERAÇÕES FINAIS

## O QUE FAZER COM ESSES CONCEITOS???

- INICIAÇÃO ESPORTIVA / TREINAMENTO
- CRIATIVIDADE / TOMADA DE DECISÃO / AUTONOMIA
- INTELIGÊNCIA EMOCIONAL
- “FELLING” DO TÉCNICO

# CONSIDERAÇÕES FINAIS



# CONSIDERAÇÕES FINAIS



# AGRADECIMENTOS

- Minha Família
- Juan Oliver Coronado (Instituto Andaluz del Deporte)
- Confederação Brasileira de Handebol
- Prof. Alexandre Almeida (Grupo de Estudos em Handebol / PUC-Campinas)
- Clodoaldo Dechechi (Unicamp)
- Vinícius do Nascimento (S&S Informática)

**MUITO OBRIGADO!!!**

[claudia@brasilhandebol.com.br](mailto:claudia@brasilhandebol.com.br)